## Техническое задание

## Наименование программы

Наименование – «Винни пух против пчёл».

## Краткая характеристика области применения

Программа предназначена к применению в любое время и в любом месте, для развлечения.

## Основание для проведения разработки

Основанием для проведения разработки является курсовая работа.

## Наименование и условное обозначение темы разработки

Игра в виде 2D платформера.

## Назначение разработки

## Функциональное назначение

Игра ориентирована на широкую аудиторию, не содержит ограничивающего контента, минимальный возраст игрока – 8 лет. Дополнительную привлекательность игра имеет для владельцев не самой современной конфигурации PC. Для младшей части этой категории характерна потребность в простых играх.

## Эксплуатационное назначение

Программа может эксплуатироваться в любых условиях.

Основными пользователями игры может являться каждый, кто хочет занять свое свободное время.

#### Требования к составу выполняемых функций

Программа должна обеспечивать возможность выполнения перечисленных ниже функций:

Возможность двигаться персонажем.

Возможность проходить уровни.

Возможность возрождаться при проигрыше.

## Требования к обеспечению надежного (устойчивого) функционирования программы

Программа должна быть устойчивой во избежание потери данных. Программа не имеет кэша и в случае внезапного выключения, все данные будут потеряны.

#### Требования к составу и параметрам технических средств

В состав технических средств должен входить персональный компьютер, включающий в себя данные минимальные системные требования:

* Процессор. 1 ГГц или выше с поддержкой PAE, NX и SSE2
* ОЗУ. 1 ГБ (для 32-разрядной системы) или 2 ГБ (для 64-разрядной системы)
* Место на жестком диске. 100 МБ.

## Требования к информационным структурам и методам решения

Требования к информационным структурам и методам решения не предъявляются.

## Требования к исходным кодам и языкам программирования

Исходные коды программы должны быть реализованы на языке C Sharp. В качестве интегрированной среды разработки игры должна быть использована среда Unity.

## Требования к программным средствам, используемым программой

Системные программные средства, используемые программой, должны быть представлены лицензионной локализованной версией операционной системы.

## Требования к защите информации и программ

Требования к защите информации и программ не предъявляются.

### Специальные требования

Нет

## Требования к программной документации

### Предварительный состав программной документации

Состав программной документации должен включать в себя:

* техническое задание;
* программу и методики тестирований;
* пояснительную записку;
* руководство пользователя.

## Технико-экономические показатели

### Экономические преимущества разработки

Экономическими преимуществами разработка программы не обладает.

## Стадии и этапы разработки

### Стадии разработки

Разработка должна быть проведена в две стадии:

разработка технического задания;

рабочее проектирование;

### Этапы разработки

На стадии разработки технического задания должен быть выполнен этап разработки, согласования и утверждения настоящего технического задания.

На стадии рабочего проектирования должны быть выполнены перечисленные ниже этапы работ:

* Создание игровых персонажей и предметов.
* Создание нескольких уровней для прохождения.
* Создание текстур.
* Установка управления по оси x/y/z.
* Настройка сбора определенных предметов.
* Создание счетчика собранных предметов.
* Перезапуск «уровня» после «проигрыша» и переход на другой уровень после «выигрыша».

## Содержание работ по этапам

На этапе разработки технического задания должны быть выполнены перечисленные ниже работы:

* постановка задачи;
* определение и уточнение требований к техническим средствам;
* определение требований к программе;
* определение стадий, этапов и сроков разработки программы и документации на неё;
* выбор языков программирования;
* согласование и утверждение технического задания.